

# SUMARIO

## Trending

- 06 — **INFOTECHNOLOGY.COM**  
GUÍA
- 16 — La TV ataca  
**UPDATE**
- 18 — Vida, muerte y resurrección
- 22 — ¿Intereses o derechos?  
**OPEN HARDWARE**
- 26 — Un lugar en el corazón  
**EN RED**
- 28 — El juego viajero



## Players

- 30 — **ENTREPRENERDS**  
No otra inmobiliaria
- 36 — **APRENDIZAJES**  
Fuga de cerebros
- 40 — **STARTUPS**  
Consumo inteligente



## Mundo CIO

- 74 — **SKILLS**  
El riesgo de innovar
- 80 — **IMPLEMENTACIONES**  
Camino al andar
- 88 — Entre la expectativa y la realidad  
**CASOS**
- 84 — Subir de nivel  
**INFORME ESPECIAL**
- 92 — Sofisticación y variedad



## Labs

- 96 — **I+D**  
Lo que natura non da...
- 100 — El camino menos transitado  
**MIT**
- 106 — Células solares al rojo vivo
- 112 — Revirtiendola parálisis

## NOTA DE TAPA / NDT



**LA TECNOLOGÍA DEL AÑO**  
Recibió \$220 millones en 2017. Sumó casi 70 nuevos players locales. Creció 110% en 12 meses. Cuál es el sector que está revolucionando los negocios en el país.

## Conexión geek

- 118 — **CULTURA**  
Platón en el ágora virtual
- 122 — **DECOOIFICADO**  
Shanzhai

118

